

## COMPITO DI REALTA'

**TITOLO: Olimpiadi junior**

**DESTINATARI:** alunni di otto anni

Immaginate di dover organizzare dei giochi in occasione della giornata dello sport che si terrà nella tua scuola e che coinvolgerà tutti gli alunni. Divisi in piccoli gruppi da 2, 3 o 4 compagni, inventate almeno tre giochi utilizzando una striscia di carta semi-rigida di almeno 50 cm, una pallina da tennis od una palla. Scrivete su un foglio word le modalità e le regole dei giochi, spiegatele ai vostri compagni e poi giocate con loro, proponendo una giornata dedicata ad un torneo tra le classi parallele.

### 1.FASE

Brainstorming guidato dall'insegnante sull'importanza delle regole che sono alla base di una convivenza civile e democratica.

### 2.FASE

Successivamente gli alunni stabiliranno le modalità dei giochi e le loro regole.

### 3.FASE

Gli alunni stabilito i criteri dei giochi li eseguiranno.

### 4.FASE

Produzione di un cartellone.

### 5.FASE

Organizzazione ed esecuzione dei giochi fra classi, ove possibile parallele.

**ORE PREVISTE PER IL PROGETTO:** 8H

**SPAZI:** aula, aula lim, palestra, cortile

**MODALITA' DI VALUTAZIONE**

**RUBRICA VALUTATIVA**

**AUTOVALUTAZIONE**

Questa attività ti è piaciuta? Perché?   ♡♡

Se dovessi ripetere questo compito, cosa faresti diversamente?   ♡♡

Hai aiutato i tuoi compagni?   ♡♡

I tuoi compagni ti hanno aiutato?

Hai avuto difficoltà? Come le hai superate?

## I castelli



### STRUTTURA DEL GIOCO

N° 1 castello per squadra  
N° 2/4 giocatori per squadra

### MATERIALE OCCORRENTE

Scatole di diverse dimensioni  
Una palla

### REGOLE

Ci si divide in due squadre.  
Nel campo di ogni squadra viene costruito un castello con gli scatoloni.

La distanza tra i due castelli deve essere di un metro.

Al via i giocatori di ogni squadra, che si trovano davanti al proprio castello, devono cercare di colpire con la palla il castello avversario e nello stesso tempo difendere il proprio.

**Vince** chi abbatte per primo il castello della squadra avversaria.

## BOMBA!

### STRUTTURA DEL GIOCO

N° 1 bomba per squadra  
N° 2 giocatori per squadra

### MATERIALE OCCORRENTE

1 palla  
birilli



### REGOLE

Ci si divide in squadre.  
I due giocatori devono tenere la palla tra i due bracci destri e camminare fino alla meta.  
**Vince** chi non fa cadere la BOMBA e non sposta i birilli durante il percorso.

## Slalom

### STRUTTURA DEL GIOCO

N° 2 giocatori per squadra

### MATERIALE NECESSARIO

50 cm di cartoncino semirigido

Metro

Cronometro

Birilli



### REGOLE

Ogni squadra dovrà cercare di arrivare in fondo al percorso tenendo la striscia semirigida.

**Vince** chi impiegherà meno tempo per arrivare alla meta, senza piegare la striscia e senza fare cadere o spostare i birilli.







